własność intelektualna  
i Prawo autorskie.   
Licencje na programy i zasoby.

# zadania - Pytania – polecenia

*Uzupełnij tabelę. Krótko opisz, nie kopiuj!*

|  |  |
| --- | --- |
| **Rodzaj licencji:** | **Opis i zasady użytkowania:** |
| Shareware | Shareware to rodzaj oprogramowania zamkniętego, które jest bezpłatne, który można kopiować, jednak korzystanie z jego pełnej funkcjonalności wymaga zakupienia określonych opłat po pewnym okresie użytkowania lub zakupu licencji. |
| Adware | Adware jest oprogramowaniem darmowym, którego producent otrzymuje wynagrodzenie za wyświetlanie reklam zlecanych przez sponsorów. |
| Trial | Trial to rodzaj licencji na programy komputerowe polegający na tym, że można go używać przez ustalony przez producenta czas. Czasami zamiast ograniczenia na liczbę dni jest ograniczenie na liczbę uruchomień programu. Programy na tej licencji są w pełni funkcjonalne. |
| Freeware | Freeware to licencja oprogramowania umożliwiająca darmowe rozprowadzanie aplikacji bez ujawnienia kodu źródłowego. Czasami licencja ta ma dodatkowe ograniczenia. |
| Demo | Demo to wersja zwykle komercyjnego [programu komputerowego](https://pl.wikipedia.org/wiki/Oprogramowanie). Zazwyczaj posiada ograniczone funkcjonalności w stosunku do wersji pełnej. |
| Pełna wersja | Pełna wersja to wersja programu, która posiada wszystkie jego funkcje, które są nieograniczone. |
| Licencja jednostanowiskowa | Licencja uprawniajaca uzytkownika do zainstalowania nabytego oprogramowania tylko na jednym komputerze. |
| Licencja grupowa | Określa, że zakupiony program może być użytkowany w sieci lub innym zestawie komputerów w ustalonej ilości, tzn. może być instalowany tylko na określonej maksymalnej liczbie stanowisk. |
| GNU GPL (General Public) | Jest to l[icencja](https://pl.wikipedia.org/wiki/Licencja_oprogramowania) [wolnego](https://pl.wikipedia.org/wiki/Wolne_oprogramowanie) i [otwartego oprogramowania](https://pl.wikipedia.org/wiki/Otwarte_oprogramowanie) stworzona w 1989 roku przez [Richarda Stallmana](https://pl.wikipedia.org/wiki/Richard_Stallman) i [Ebena Moglena](https://pl.wikipedia.org/wiki/Eben_Moglen) na potrzeby [**Projektu GNU**](https://pl.wikipedia.org/wiki/Projekt_GNU)**.** |
| Licencja typu Public Domain | Jest to licencja, z której można korzystać bez ograniczeń wynikających z uprawnień, które mają posiadacze praw autorskich, gdyż prawa te wygasły lub twórczość ta nigdy nie była lub nie jest przedmiotem [prawa autorskiego](https://pl.wikipedia.org/wiki/Prawo_autorskie). |
| Creative Commons | Creative Commons to amerykańska organizacja, która postawiła sobie za zadanie uzyskanie kompromisu pomiędzy pełną ochroną praw autorskich a dzieleniem się twórczością. |
| Abandonware | Abandonware to [oprogramowanie](https://pl.wikipedia.org/wiki/Oprogramowanie), którego twórca już nie sprzedaje i nie zapewnia dla niego obsługi. |
| Postcardware  (lub Cardware) | Postcardware to rodzaj licencji oprogramowania pochodzący od Freeware i Shareware. Używany przez autorów, którzy udostępniają swoje programy za darmo.W zamian za darmowe oprogramowanie oczekują, że użytkownik prześle im kartkę pocztową. |
| MOLP | MOLP to program licencyjny Microsoft, umożliwiający instytucjom komercyjnym i organizacjom nabywanie na korzystnych warunkach grupowych licencji oprogramowania Microsoftu. |

# Wykonaj

1. Zapoznaj się z dokumentem „Przykładowa praca” umieszczonym w pliku (Biblioteka zawartości\Klasa I\Własność intelektualna i prawo autorskie. Licencje na programy i zasoby).

# Dodatkowe

1. W programie Word wykonaj podobny dokument na wybrany rodzaj licencji (tekst + grafika)
2. Dokument Worda zapisz pod nazwą pliku jak wybrany rodzaj licencji, dołącz do zadania w aplikacji Teams i prześlij.